

MANUAL

PERSONALIZAR ACTIVIDADES



En NeuronUP puedes **personalizar los juegos y los generadores.** Las fichas no son personalizables.

1. Elige y abre una actividad (juego o generador)

Clasificar monedas y billetes por su valor.	1	1-	10 1€
	~	5	5 cêntimos
		10	
Modo corrección Modo lib	re		
Modo corrección Modo lib	re		

Elige un juego o un generador desde la página principal de NeuronUP.

Una vez abierta la actividad, selecciona "**Modos personalizados**", en los generadores, o "**Fases personalizadas**", en los juegos.

2. Crea o edita una personalización

	Modos personalizados	\otimes
CI	Nombre	Continuar
	Pedro	>> Seleccionar 🛷 Editar 🛞
	Juan	🕨 Seleccionar 🛷 Editar 🛞
	María Personalización para María	>> Seleccionar 🖌 Editar 😒
	Mirfam	>> Seleccionar 🛷 Editar 🛛 😸
	Geruvzzi Carlos	🁀 Seleccionar 🛛 🚽 Editar 🛞
	Marta	>> Seleccionar 🛷 Editar 🛛
0111		

Para crear una nueva personalización, **introduce un nombre para la personalización**. Por ejemplo, el nombre del usuario para el que se utilizará.

Luego pulsa en "Continuar".

Para modificar una personalización, pulsa en "**Editar**".

3. Empieza a personalizar

Aspectos generales

Darámetros

Adaptabilidad



Los "aspectos generales" son los mismos para todos los juegos y generadores.

Podrás elegir el modo de trabajo, adaptar el tiempo, avisar al usuario cuando esté inactivo, adaptar las instrucciones de la actividad y añadir un cronómetro.

< 🗉 Aspectos generales 📒 Adaptabilidad Parámetros Tipo de moneda Nº de elementos 5 Peso colombiano ¥ Billetes/monedas 100000 50000 20000 2000 10000 5000 1000 1000 200 500 50 100 0111

Los "parámetros" son específicos de cada actividad.

En este caso, estamos en una actividad de manejo de dinero, por lo que puedes elegir el tipo de moneda, la cantidad de billetes/monedas y su valor.

Aspectos generales E Parámetros Adaptabilidad

La pestaña "**adaptabilidad**" permite elegir entre **arrastrar o pulsa**r en los elementos para facilitar la tarea a los usuarios con problemas motrices o que no se desenvuelven bien con el ratón o las pantallas táctiles.

No está disponible en todas las actividades.

4. Guarda la personalización

		Instrucciones	
	ción		\square
C Lib	Nombre		\otimes
	Maria		
Tiempo	Descripción		
() SI	Personalización para Maria		
O No			
Automin			
AVISO III		🖱 Añad	lir
(() 51			
O No			

Puedes **añadir una descripción** a la personalización.

De esta forma, podrás recordar más fácilmente sus características.

Para guardar la personalización, pulsa en "**Añadir**".

La actividad personalizada está lista y guardada



Puedes **trabajar directamente** con la actividad personalizada.

Cuando más adelante quieras trabajar con ella, la encontrarás en la **lista de personalizaciones** de la actividad.

Modos personalizados		\otimes
Nombre	Cont	inuar
Pedro	👀 Seleccionar 🛛 🎸 Editar	
Sector Juan	🕨 Seleccionar 🛛 🥪 Editar	
Personalización para Maria	🕨 Seleccionar 🛛 🏑 Editar	
eenez Miriam	→ Seleccionar	
Skr11/22 Carlos	🕨 Seleccionar 🛛 🤟 Editar	⊗
evrezz Marta	🕨 Seleccionar 🛛 🤟 Editar	
		in the

Encuentra tu personalización cuando creas una sesión

- 1. Ve a "Sesiones" > "Sesiones digitales" > "Nueva sesión digital".
- 2. Configura tu sesión y añade las actividades pulsando encima de ellas.
- 3. Elige la actividad para la que has creado una personalización. En este caso Clasifica el dinero.



📋 Eliminar sesión

4. Una vez añadida la actividad, **pulsa en ella en la parte izquierda de la pantalla, como en la siguiente imagen.**

5. A continuación, **activa el filtro "Elegir dónde empezar**" y verás las diferentes personalizaciones que has creado para esta actividad.

6. Elige **la configuración que quieras**. En este ejemplo elegimos "María". De esta forma, tu usuario realizará su sesión con la actividad personalizada.

