



Herramienta de neurorrehabilitación para profesionales con más de 10,000 actividades de estimulación cognitiva



¿Qué es NeuronUP?

NeuronUP es una plataforma web de neurorrehabilitación diseñada para actuar como soporte clave para los profesionales involucrados en los procesos de rehabilitación y estimulación cognitiva.

Cuenta con **más de 10.000 actividades que el profesional puede personalizar** para adecuarlas a las necesidades de sus usuarios y aumentar así su **motivación y rendimiento**. El profesional puede trabajar estas actividades de forma independiente, o bien a través de sesiones que se podrán realizar en el centro o a distancia (**telerrehabilitación**).



+10.000 actividades

Encuentra todos los materiales de estimulación cognitiva que estabas buscando **sin perder un solo minuto** de tu tiempo.



Material digital y en papel

Combina las actividades en formato digital con ejercicios en papel para realizar una intervención completa.



Motiva a tus usuarios

El 96% de nuestros clientes afirman que sus usuarios están más motivados cuando trabajan con NeuronUP.



Sesiones a distancia

Ofrece un **valor añadido y amplía el alcance de tu negocio** trabajando con usuarios de cualquier parte del mundo sin que salgan de su casa.



Usuarios ilimitados

No pagues más por tus usuarios. **Puedes crear tantos perfiles de usuarios como necesites** sin coste adicional y trabajar con todos ellos de forma simultánea.



Resultados

Los resultados de cada usuario se guardan al instante, por lo que podrás **redefinir la terapia** en función del progreso de cada usuario potenciando una **mejora continua y pautada**.

Formato de actividades

- Actividades
- Actividades digitales
- Actividades en papel

Filtro Edad

- Todas
- Adulto
- Infantil

Filtro Tipo de actividad

- Todas
- Fichas
- Generadores
- Juegos

Idioma de las actividades

- Español
- Inglés
- Francés
- Portugués
- Portugués (Brasil)

Idioma de la web

Tutoriales

Áreas de Intervención
*Ver abajo

Áreas de Intervención | Funciones Cognitivas

<p>Memoria Semántica Episódica Procedimental</p>	<p>Orientación Personal Temporal Espacial</p>	<p>Gnosias Visuales Auditivas Táctiles Gustativas Olfativas Esquema corporal</p>	<p>Lenguaje Expresión Comprensión Vocabulario Denominación Fluidez Discriminación Repetición Lectura Escritura</p>
<p>Atención Vel. de procesamiento Sostenida Selectiva Alternante Heminegligencia</p>	<p>Funciones Ejecutivas Memoria de trabajo Razonamiento Planificación Inhibición Flexibilidad Toma de decisiones Estimación temporal Ejecución dual Branching</p>	<p>Praxias Faciales Ideomotoras Ideatorias Visoconstructivas</p>	<p>Cognición Social</p>

Áreas de Intervención | Áreas de Ocupación

Actividades de la vida diaria



AVDs básicas

- Baño-ducha
- Control de esfínteres
- Vestirse
- Comer
- Alimentación
- Movilidad funcional
- Higiene y arreglo personal
- Higiene en el inodoro

AVDs instrumentales

- Comunicación
- Movilidad comunidad
- Gestión financiera
- Salud
- Gestión del hogar
- Cocina y limpieza
- Seguridad y emergencias
- Compras

Habilidades sociales



Educación

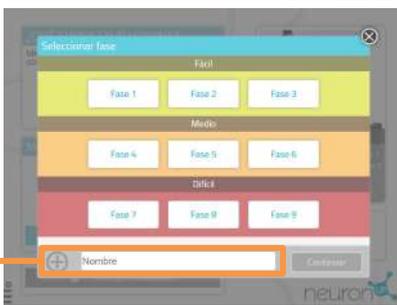
- Trabajo
- Juego
- Ocio
- Participación social

Tipo de actividades



Juegos (digital)

Nivelados en fases. La dificultad sube y baja *automáticamente* según los aciertos o errores del usuario.

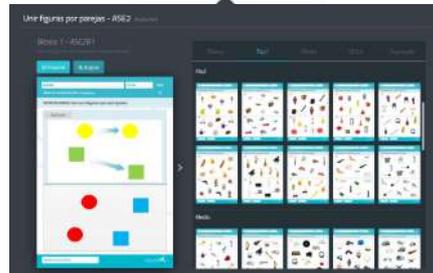


Crea tu fase personalizada



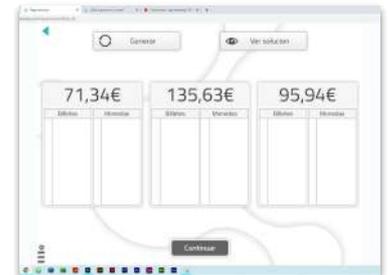
Fichas (digital / papel)

Organizadas por nivel de dificultad: básico, fácil, medio, difícil y avanzado.



Generadores (digital / papel)

Crea actividades ilimitadas y personalizables. El usuario aprenderá el proceso, pero nunca el resultado, ya que siempre será distinto.



Personalización de actividades



Personaliza juegos y generadores.

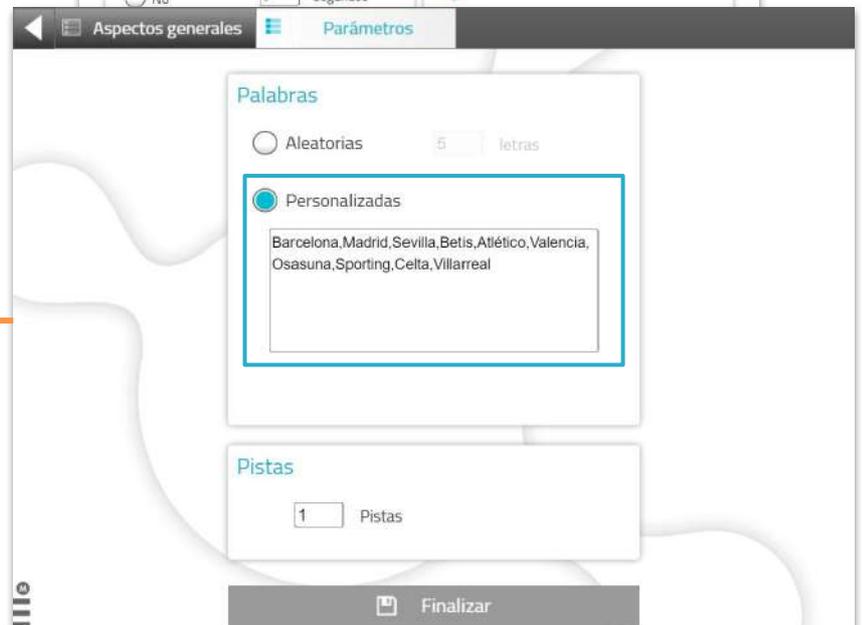
Ejemplo de generador personalizado:

Por defecto

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1. LAAPZ = PLAZA | 6. CCORI = CIRCO |
| 2. OAEVJ = OVEJA | 7. OECAB = ACEBO |
| 3. RJEAT = TRAJE | 8. OFLOI = FOLIO |
| 4. OFELX = FLEXO | 9. JOINU = JUNIO |
| 5. NODMU = MUNDO | 10. ARERG = REGAR |

Ejemplo de personalización

- | | |
|------------------------|-----------------------------|
| 1. VLEISLA = SEVILLA | 6. EALCT = CELTA |
| 2. EIANLVAC = VALENCIA | 7. ANBALOREC = BARCELONA |
| 3. AOSNSUA = OSASUNA | 8. RNTSGPOI = SPORTING |
| 4. BIETS = BETIS | 9. IRMDAD = MADRID |
| 5. ÉTIOCTAL = ATLÉTICO | 10. RLEALAIRLV = VILLARREAL |



Sesiones

Crea y personaliza sesiones en 4 pasos:

1. Elige actividades

2. Personaliza modo, tiempo, dificultad...

3. Guarda la sesión

4. Asigna la sesión a tu usuario/paciente

Duración total de la sesión

Actividades elegidas

Características de la sesión

Editar sesión 'Lenguaje Básico'

21 mins y 30 secs

Relacionar característica-elemento (0 a 1 hora y 30 segs)

Ordenar palabras alfabéticamente (0 a 1 hora)

Comparación de textos (0 a 1 hora)

Ahorzados (0 a 1 hora)

Lenguaje Básico

Creada por: Tamara Palomina

Sesión inicial de lenguaje.

lenguaje adultos Carmen 30 minutos

Con evaluación del usuario, Si confirmar fin actividad, Con botón continuar

Buscar actividad

Editar Todas

Ver Todas

Áreas de intervención

Encuentra la emoción (Cognición social)

Compartimientos correctos (Cognición social)

Asociación de emoción y palabra (Cognición social / Vocabulario)

El pequeño glotón de letras (Tratamiento Acústico / Fonoaudiología / Terapias)

Contar estímulos por tipo (Esquemas)

Busca y encuentra! (Asociación)

Eliminar sesión

Finalizar

Calendario de sesiones

Detalle de sesión

Lista de sesiones

Telerrehabilitación | Manda sesiones para casa con NeuronUP2GO



Refuerza las actividades trabajadas en consulta.

Ofrece valor añadido y amplía el alcance de tu negocio trabajando con pacientes de todo el mundo sin que salgan de sus hogares*.

* NeuronUP2GO (acceso desde casa) tiene un coste adicional por paciente y mes.

CONTACTA CON NOSOTROS

+34 601 71 96 99

contacto@neuronup.com

Visita www.neuronup.com para más información

USUARIOS/PACIENTES ILIMITADOS

Puedes crear tantos perfiles de usuarios/pacientes como necesites SIN COSTE ADICIONAL. Puedes trabajar de forma simultánea con tantos pacientes como quieras.

